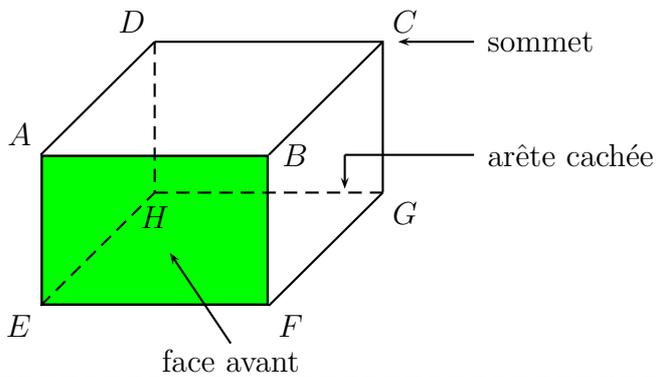


**Définition** : La perspective cavalière permet de représenter un **solide** sur une **surface plane**.

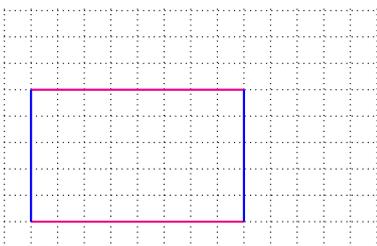
Quelques règles :

Sur un dessin en perspective cavalière :

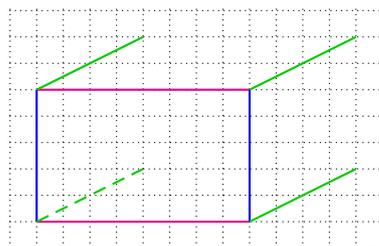
- Les faces de devant et de derrière ne sont pas déformées et elles respectent une échelle.
- Les arêtes qui sont parallèles dans la réalité sont représentées par des segments parallèles sur le dessin.
- Les arêtes qui ont la même longueur dans la réalité sont représentées par des segments de même longueur sur le dessin.
- Les arêtes cachées dans la réalité sont tracées en pointillés sur le dessin.



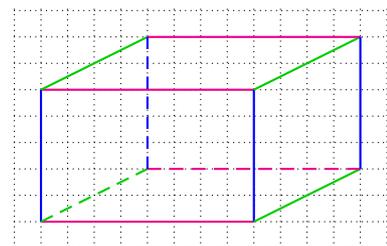
Construire un pavé droit en perspective cavalière



On commence par la face avant, en vraie grandeur.



On trace les **arêtes fuyantes**, **parallèles et de même longueur**, mais pas en vraie grandeur.



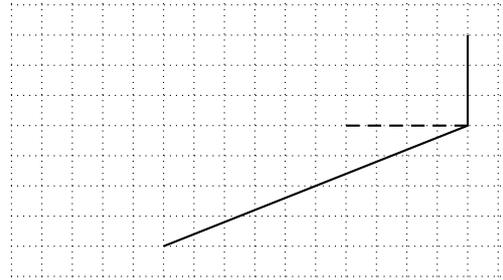
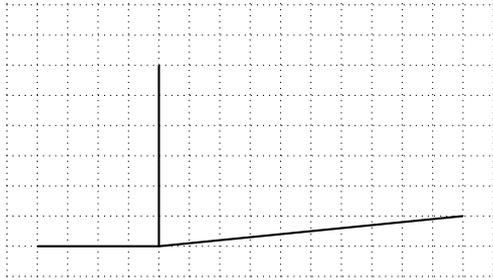
On finit par la **face arrière**, en vraie grandeur.

*As-tu bien compris ?*



G8

- ① Complète les représentations en perspective cavalière des deux pavés ci-dessous :



- ② Représente en perspective cavalière un cube d'arête 5 cm.